# Predavanje 5 - Kotlin

## Što je kotlin?

* Programski jezik koji je nastao od Java programskog jezika
* Napisao ga je JetBrains 2011 godine te je 2016 službeno release-an
* Kotlin je statički pisan jezik koji cilja JVM i JavaScript
* Koristi se najviše na Android platformi, server-side aplikacijama i u web developmentu

## Što nam je potrebno za Kotlin programiranje?

* Kotlinc - kotlin kompiler [download](https://github.com/JetBrains/kotlin/releases/tag/v1.8.10)
* JVM - Java Virtual Machine
* JDK - Java Development Kit [download](https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#jdk17-windows)
* JRE - Java Runtime Environment [download](https://www.java.com/en/download/manual.jsp)
* Za pocetak Sublime, kasnije IDE - Integrated Development environment

## Zadaća

1. Napisati program koji će primiti argument kroz main funkciju. Korisnik treba unijeti dan u tjednu, a aplikacija mu treba vratiti je li taj dan vikend ili je radni dan.
2. Napisati program koji će primiti argument kroz main funkciju. Korisnik treba unijeti broj, a program treba vratiti jeli broj veci, manji ili jednak 0.
3. Napisati program koji će primiti argumente kroz main funkciju. Korisnik treba unijeti dva broja, a program mu treba vratiti koji je broj veći.
4. Napisati program koji će primiti argumente kroz main funkciju. Korisnik treba unijeti broj, a program treba vratiti jeli broj blizu broju 100. Broj se smatra da je blizu 100 ako je uneseni broj za 10 veci ili manji od 100.
5. Napisati program koji će primiti 3 argumenta kroz main funkciju.Program treba vracati “True” ako je prvi argument negativni broj, a drugi pozitivni. Osim ako je parametar 3. “True” onda treba “True” vratiti samo ako su prva dva argumenta negativna. U suprotnom treba ispisati “False”.  
   Primjer:  
   posNeg(1, -1, false) → true

posNeg(-1, 1, false) → true

posNeg(-4, -5, true) → true